



Лекции. Практические занятия

Солдатов Е.Ю.

2020 г.

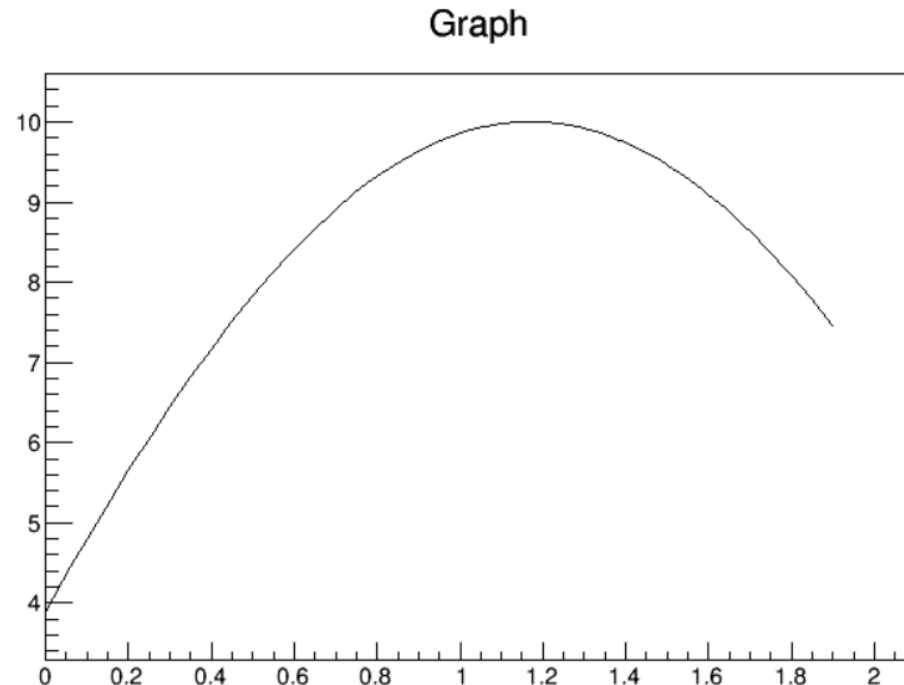
ГРАФИКИ

- Работа с графиками обеспечивается классом TGraph
- Для создания графика нужно определить два массива, содержащих n значений абсцисс и ординат точек.

Пример.

График функции $y(x) = 10 * \sin(x + 0.4)$

```
Int_t n = 20;  
Double_t x[n], y[n];  
for (Int_t i=0; i<n; i++)  
{x[i] = i*0.1;  
 y[i] = 10*sin(x[i]+0.4);  
}  
TGraph *gr1 = new TGraph(n, x, y);  
// Рисование графика  
gr1->Draw("ACP");
```



ГРАФИКИ

- Различные опции рисования для графиков
 - A** – нарисовать координатные оси
 - L** – провести через точки ломаную
 - C** – провести плавную кривую через точки графика
 - *** - нарисовать значок звездочки в каждой точке
 - P** – нарисовать маркер текущего стиля в каждой точке
- Изменить стиль маркера можно командной `gr l->SetMarkerStyle(N)`
- Изменить цвет маркера `gr l->SetMarkerColor(M)`
- Изменить цвет соединяющей линии `gr l->SetLineColor(M)`
- Изменить ширину соединяющей линии `gr l->SetLineWidth(K)`
- Изменить стиль соединяющей линии `gr l->SetLineStyle(L)`
- Свойства линии и маркера можно редактировать в режиме GUI, кликнув правой кнопкой мыши по кривой и выбрав `SetLineAttributes`.

ГРАФИКИ

- Таблица цветов ROOT M:

<https://root.cern.ch/doc/master/classTColor.html>

40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

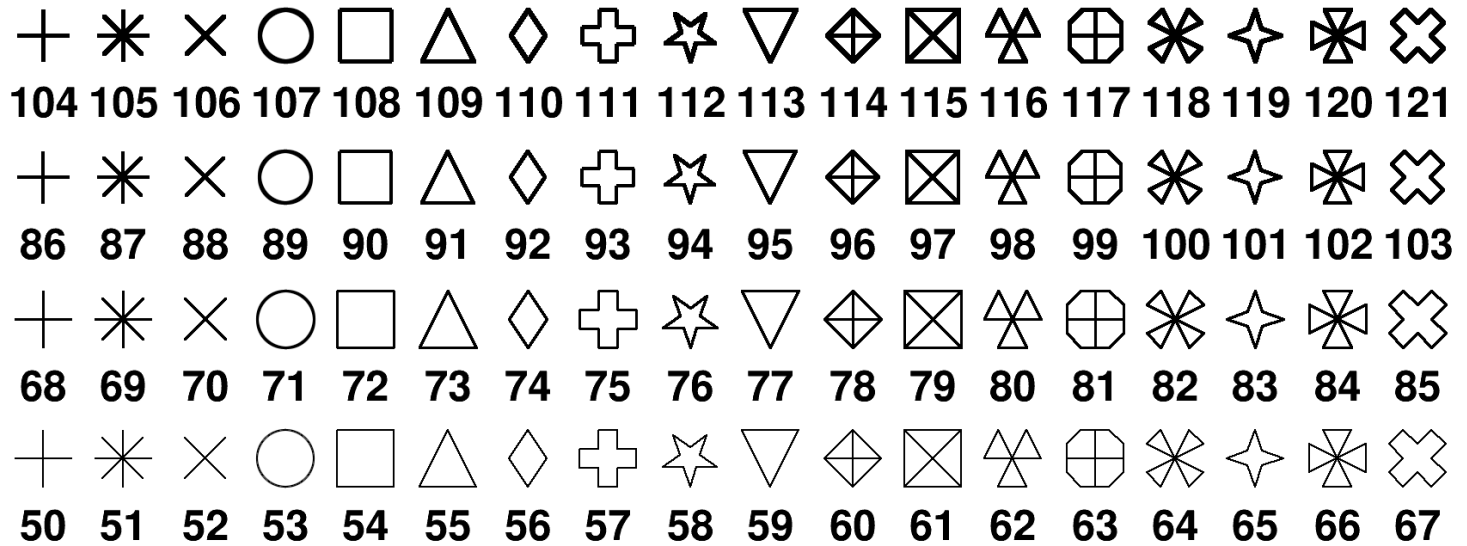
- Таблица стилей маркеров

<https://root.cern.ch/doc/master/classTAttMarker.html>

35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

ГРАФИКИ

- Ещё стили маркеров:

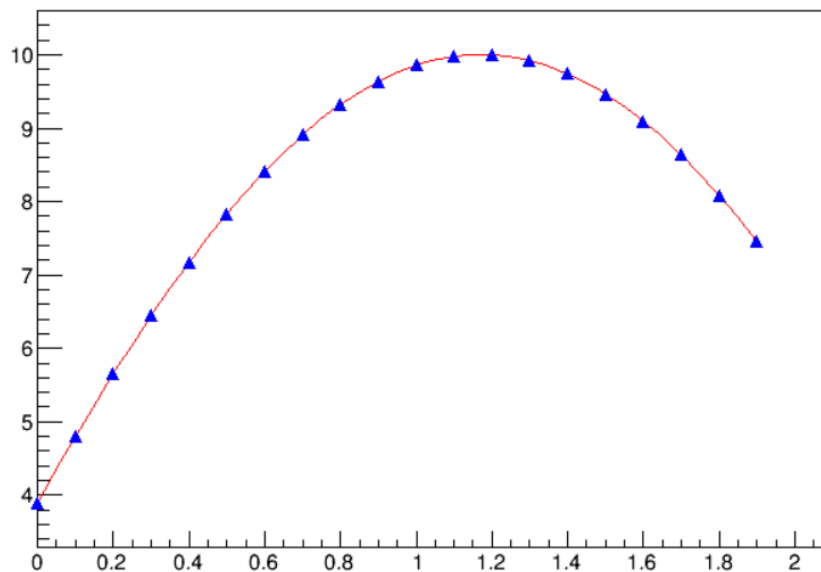


ГРАФИКИ

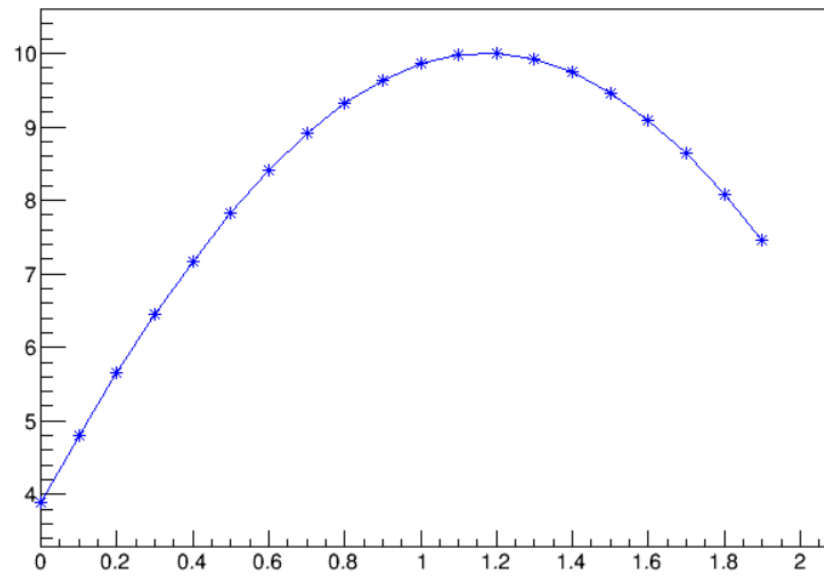
```
gr l->SetMarkerStyle(22)  
gr l->SetMarkerColor(4)  
gr l->SetLineColor(2)  
gr l->Draw("ACP")
```

```
gr l->SetLineColor(4)  
gr l->SetMarkerColor(4)  
gr l->Draw("AL*")
```

Graph



Graph

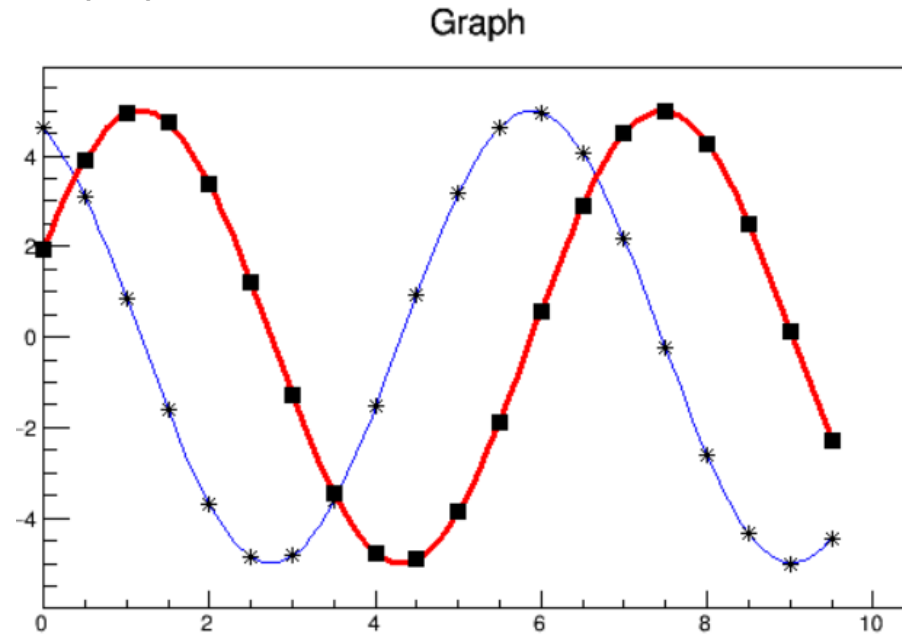


ГРАФИКИ

- Чтобы нарисовать два графика на одном и том же canvas, следует опустить параметр "A" у второго графика.

Пример скрипта:

```
{  
Int_t n = 20;  
Double_t x[n], y[n], x1[n], y1[n];  
for (Int_t i=0; i<n; i++) {  
x[i] = i*0.5;  
y[i] = 5*cos(x[i]+0.4);  
x1[i] = i*0.5;  
y1[i] = 5*sin(x[i]+0.4);  
}  
TGraph *gr1 = new TGraph(n,x,y);  
TGraph *gr2 = new TGraph(n,x1,y1);  
TCanvas *c1 = new TCanvas("c1","Two Graphs",200,10,600,400);  
gr1->SetLineColor(4);  
gr1->Draw("AC*");  
gr2->SetLineWidth(3);  
gr2->SetMarkerStyle(21);  
gr2->SetLineColor(2);  
gr2->Draw("CP");  
}
```



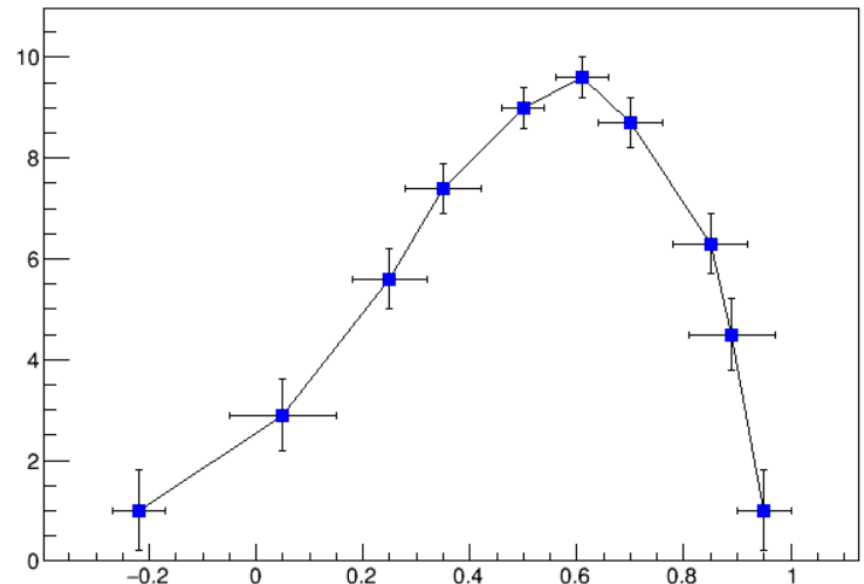
ГРАФИКИ С ПОГРЕШНОСТЯМИ

- Для графиков с погрешностями используется класс TGraphErrors

Пример скрипта:

```
{  
Int_t n = 10;  
Float_t x[n] = {-0.22,0.05,0.25,0.35,0.5,0.61,0.7,0.85,0.89,0.95};  
Float_t y[n] = {1,2.9,5.6,7.4,9,9.6,8.7,6.3,4.5,1};  
Float_t ex[n] = {0.05,0.1,0.07,0.07,0.04,0.05,0.06,0.07,0.08,0.05};  
Float_t ey[n] = {0.8,0.7,0.6,0.5,0.4,0.4,0.5,0.6,0.7,0.8};  
TGraphErrors *gr= new TGraphErrors(n,x,y,ex,ey);  
gr->SetTitle("TGraphErrorsExample");  
gr->SetMarkerColor(4);  
gr->SetMarkerStyle(21);  
gr->Draw("ALP");  
}
```

TGraphErrorsExample



ГРАФИКИ С АСИММЕТРИЧНЫМИ ПОГРЕШНОСТЯМИ

- Для графиков с погрешностями используется класс TGraphAsymmErrors

Пример скрипта:

```
{  
  Int_t n = 10;  
  Float_t x[n] = {-0.22, 0.05, 0.25, 0.35, 0.5, 0.61, 0.7, 0.85, 0.89, 0.95};  
  Float_t y[n] = {1, 2.9, 5.6, 7.4, 9, 9.6, 8.7, 6.3, 4.5, 1};  
  Float_t exup[n] = {0.05, 0.1, 0.07, 0.07, 0.04, 0.05, 0.06, 0.07, 0.08, 0.05};  
  Float_t eyup[n] = {0.8, 0.7, 0.6, 0.5, 0.4, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8};  
  Float_t exdown[n] = {0.03, 0.05, 0.04, 0.04, 0.02, 0.03, 0.03, 0.04, 0.04, 0.03};  
  Float_t eydown[n] = {0.9, 0.8, 0.7, 0.6, 0.5, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9};  
  TGraphAsymmErrors *gr= new  
  TGraphAsymmErrors(n,x,y,exup,exdown,eyup,eydown);  
  gr->SetTitle("TGraphAsymmErrorsEx");  
  gr->SetMarkerColor(4);  
  gr->SetMarkerStyle(21);  
  gr->Draw("ALP");  
}
```

TGraphAsymmErrorsExample

