## Моделирование и обработка результатов измерений

### Практические работы

#### Тема 1: «Метод наименьших квадратов»

- 1: линейный МНК с графическим изображением полученной функции
- 2: линейный МНК с ошибками по оси Y в каждой точке и с графиком функции
- 3: квадратичный МНК без учета ошибок, с графиком функции
- 4: фитирование экспериментальных распределений функцией Гаусса

# Тема 2: «Моделирование и обработка результатов по распаду $\pi^0$ -мезона на 2 $\gamma$ -кванта»

- 5: моделирование распада  $\pi^0 \rightarrow \gamma + \gamma$  в системе покоя  $\pi^0$ -мезона
- 6: преобразование кинематических характеристик вторичных частиц (γ-квантов) в лабораторную систему отсчета, формулы Лоренц-преобразования
- 7: моделирование детектора  $\gamma$ -квантов и запись модельных сигналов детектора во внешний файл
- 8: анализ экспериментальных данных по распаду  $π^0$ -мезона. Чтение файла из работы № 7 и проверка кинематических параметров вторичных частиц
- 9: построение массового спектра системы двух  $\gamma$ -квантов и восстановление массы родительской частицы

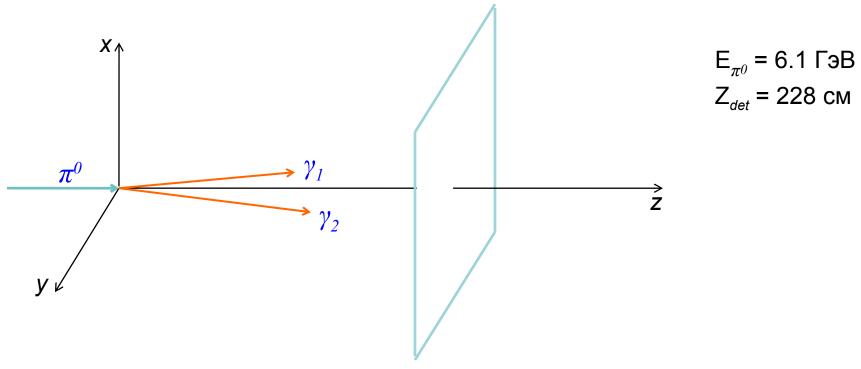
Поэтапное развитие программы с математической моделью распада частицы и детектирования продуктов распада

Создание второй программы, осуществляющей анализ модельных данных

# Практическая работа №7

Распад  $\pi^0 \rightarrow \gamma + \gamma$ 

Моделирование детектора  $\gamma$ -квантов и запись модельных сигналов детектора во внешний файл



Условный детектор  $\gamma$ -квантов измеряет X и Y координаты и энергию

# Практическая работа №7

Распад  $\pi^0 \rightarrow \gamma + \gamma$ 

Моделирование детектора *γ*-квантов и запись модельных сигналов детектора во внешний файл

#### Задание:

- 1. Используя математическую модель распада  $\pi^0$ -мезона в лабораторной системе (работа Nº6), смоделировать прохождение  $\gamma$ -квантов через входное окно детектора
- 2. Для моделирования сигналов отклика детектора на  $\gamma$ -кванты необходимо "размыть" точные значения энергий и координат по Гауссу, используя параметр точности детектора  $\sigma$  (т. наз. "разрешение" детектора):  $X += TRandom3::Gaus(0,\sigma_X)$ . Типичные значения координатного разрешения  $\sigma_{coord}$ : 1-5 мм, энергетического  $\sigma_{energy}$ : 10-20 МэВ
- 3. Записать сигналы отклика детектора, т.е. энергии и координаты  $\gamma$ -квантов с помощью пакета Root в «дерево» (tree) с дальнейшим сохранением в Root-файле. Особое внимание обратить на редкие случаи непопадания  $\gamma$ -квантов в детектор, т. е. когда  $p_z < 0$
- 4. Для контроля качества смоделированных данных построить одномерные гистограммы с сигналами отклика детектора по энергии  $\gamma$ -квантов и двумерные гистограммы с X и Y координатными сигналами отклика детектора (отдельно для каждого из  $\gamma$ -квантов)

#### Создание и работа с «деревьями» в программном пакете ROOT

Подробнее: https://root.cern.ch/root/htmldoc/guides/users-guide/ROOTUsersGuide.html#trees

my\_file -> Write(); my\_file -> Close();

```
Подключение необходимых библиотек
#include "TFile.h"
#include "TTree.h"
Открытие нового файла, в котором будет сохранено «дерево»
TFile *my file = new TFile("my file name.root", "NEW");
Проверка открытия файла
if (my file == NULL)
  { cout << "ERROR!" << endl; return -1; }
Создание «дерева»
TTree *my tree = new TTree ("my tree", "Name of my tree");
Определение всех переменных, составляющих «ветки» «дерева»
float px, py, pz;
my tree -> Branch("px", &px, "px/F");
                                                     С: символьная строка с "0" на конце
my_tree -> Branch("py", &py, "py(F");
                                                     В: 8-битовое целое число со знаком
my_tree -> Branch("pz", &pz, "pz\F")
                                                     b: 8-битовое целое число без знака
                                                     S: 16-битовое целое число со знаком
Заполнение всех веток «дерева» в цикле
                                                     s: 16-битовое целое число без знака
for (i=....)
                                                     1: 32-битовое целое число со знаком
                                                     і: 32-битовое целое число без знака
                                                     L: 64-битовое целое число со знаком
  px=...; py=...; pz=...;
                                                     І: 64-битовое целое число без знака
  my tree -> Fill();
                                                     F: 32-битовое число с плавающей точкой
                                                     D: 64-битовое число с плавающей точкой
Сохранение «дерева» в файле и его закрытие
```