

# Введение

Ильин Андрей Леонидович E-mail: [alilyin@mephi.ru](mailto:alilyin@mephi.ru)

## Организация работы.

Работать будем на ферме lxfarm. Вход `ssh -X user@ui02.lxfarm.mephi.ru` .

Если Windows – эмулятор LINUX MobaXterm. Или PuttY.

Компиляция программы `gfortran namefile.f -o namefile`.

Редактор `emacs namefile.f` ; `pico` или `pine`.

Скопировать файлы с lxfarm в windows - программа PSFTP (под windows).

Запуск программы на выполнение `./имя_файла.exe`

## Литература.

1. Брич З.С. И др. Фортран 77 для ПЭВМ ЕС. Москва «Финансы и статистика» 1991 г. -288 стр.

2. С. Немнюгин, О. Стесик. Современный Фортран (самоучитель). Санкт-Петербург «БХВ-Петербург» 2005г.

## FORTRAN.

Предназначен для решения сложных вычислительных задач.

Достаточно древний язык. Разработкой руководил Джон Бэкус. Именно он в IBM возглавил работы по разработке первого языка высокого уровня Фортран (FORTRAN, от FORmula TRANslator - «переводчик формул» на машинный язык. Первая коммерческая версия языка была выпущена в 1957 году.

# Эволюция стандартов языка

## **FORTRAN 66 (1972)**

На базе стандарта фирмы IBM **FORTRAN IV**

## **FORTRAN 77 (1980)**

1. Введены операторы открытия и закрытия файла (`OPEN`, `CLOSE`) и вывода на стандартное устройство — `PRINT`.
2. Добавлены строковый тип данных и функции для его обработки.
3. Введён блочный [оператор](#) `IF` и конструкция `IF THEN — ELSE IF THEN — END IF`, а также оператор включения фрагмента программы `INCLUDE`.
4. Введена возможность работы с файлами прямого доступа.
5. Увеличена максимальная размерность массива с 3 до 7. Сняты ограничения на индексы массива.

## **Fortran 90 (1991)**

1. Введён свободный формат написания кода. Появились дополнительные описания `IMPLICIT NONE`, `TYPE`, `ALLOCATABLE`, `POINTER`, `TARGET`, `NAMELIST`.
2. Введены управляющие операторы и конструкции. Добавлены `DO ... END DO` (вместо завершения цикла меткой), `DO WHILE`, оператор передачи управления на начало цикла `CYCLE`, конструкция выбора `SELECT CASE` (для замены громоздких конструкций `IF` и операторов `GOTO`), а также заключительный оператор программной единицы, модульной или внутренней процедуры `END`<sup>[7]</sup>.
3. Введён инструментарий указателей и функции для работы с оперативной памятью (по аналогии с языком C).
4. Введены операторы работы с динамической памятью (`ALLOCATE`, `DEALLOCATE`, `NULLIFY`).
5. Добавлены программные компоненты `MODULE`, `PRIVATE`, `PUBLIC`, `CONTAINS`, `INTERFACE`, `USE`, `INTENT`.
6. Введено маскирование присваивания массивов (присваивание при выполнении наложенного на элементы массива логического условия без использования операторов условия), а также работа с сечениями массивов. Введён оператор и конструкция `WHERE` для частичной замены циклов (правая часть оператора присваивания не изменяется). Маскирование присваивания распространяется практически на все операторы, конструкции и функции, оперирующие с массивами.
7. Стандартные операции присваивания, сложения, вычитания, а также деления и умножения на число распространены на массивы и их секции, определяемые сечениями. В этом случае осуществляется поэлементное присваивание.
8. В языке появились элементы [ООП](#). Введены производные типы данных.

## Fortran 95 (1997)

Коррекция предыдущего стандарта. Введён оператор и конструкция `forall`, позволяющие более гибко, чем оператор и конструкция `where`, присваивать массивы и заменять громоздкие циклы. `forall` позволяет заменить любое присваивание сечений или оператор и конструкцию `where`, в частности, обеспечивает доступ к диагонали матрицы. Данный оператор считается перспективным в параллельных вычислениях, способствуя более эффективному, чем циклы, осуществлению распараллеливания

## Fortran 2003 (2004)

Дальнейшее развитие поддержки [ООП](#) в языке.

1. Асинхронный ввод-вывод данных.
2. Средства взаимодействия с языком [C](#).
3. Усовершенствование динамического размещения данных [\[12\]](#).

## Fortran 2008 (2010)

Стандартом предполагается поддержка средствами языка параллельных вычислений (Co-Arrays Fortran). Также предполагается увеличить максимальную размерность массивов до 15, добавить встроенные специальные математические функции и др.

## Fortran 2018

Последняя версия языка Fortran 2018 (ранее известная как Fortran 2015) была выпущена 28 ноября 2018 года.

Fortran 2018 включает в себя:

- ISO / IEC TS 29113: 2012 Дальнейшая совместимость с C
- ISO / IEC TS 18508: 2015 Дополнительные параллельные функции в Fortran
- Поддержка ISO / IEC / IEEE 60559: 2011, шестнадцатеричный ввод / вывод, усовершенствования `IMPLICIT NONE` и другие изменения.

# Типы данных

INTEGER*1	От -127 до +127
INTEGER*2	От -32767 до +32767
INTEGER*4	От -2147483647 до +2147483647
INTEGER	Тот же, что для INTEGER*2 или INTEGER*4
REAL*4	От -3.4028235E+38 до -1.1754944E-38, число 0
REAL	и от +1.1754944E-38 до +3.4028235E+38
REAL*8	От -1.797693134862316D+308
DOUBLE PRECISION	до -2.225073858507201D-308, число 0
	и от +2.225073858507201D-308
	до +1.797693134862316D+308
COMPLEX*8	Для действительной и мнимой частей такой же,
COMPLEX	как для целых и вещественных чисел
COMPLEX*16	
LOGICAL*1	.TRUE. или .FALSE.
LOGICAL*2	
LOGICAL*4	
LOGICAL	
CHARACTER	Любые символы ПЭВМ
CHARACTER*длина	
CHARACTER*(*)	

Производные типы данных.

Оператор описания TYPE

## • Логические операции и константы

Отношения

.GT.

.LT.

.GE.

.LE.

.NE.

.EQ.

Операции

.NOT.

.OR.

.AND.

.EQV.

.NEQV.

Константы

.FALSE.

.TRUE.

Специальные символы

=, \*\*, \*, /, +, -

Отношения <, >, ==, /=, <=, >=

( ) параметры подпрограммы, индексы массива

; разделитель операторов в свободном формате

// объединение строк

& признак переноса оператора на след. Строку

:: разделитель в предложениях описания

! начало комментария

Для компилятора g77

С или \* в первой позиции строки .

# Создание исходной программы

Описание переменных. Определение типа.

а) неявным связыванием имени переменной с её типом

I, J, K, L, M, N --- по умолчанию INTEGER, все другие --- REAL

б) оператор IMPLICIT NONE изменяет правила неявного определения типа. Нужно всё описывать.

Массивы.

Переменная с индексом является элементом массива A(I,j). Описание DIMENSION A(-5:10,100)

(Фортран 90 - REAL, DIMENSION (10,10) :: A )

Некоторые операторы.

1) Присваивания A=C\*B+3.5

2) Условия IF блочный (IF THEN) : IF( логическое -выражение) THEN

IF логический : IF(логическое-выражение) оператор

3) Ветвление SELECT CASE (выражение) (нет в Фортране 77)

4) Цикл. [ Имя: ] DO параметр цикла= начальное(выр.1), конечное(выр.2), приращение(выр.3)

блок\_действий (операторы)

END DO [Имя]

Бесконечный цикл. DO без параметра. Выход из цикла EXIT [имя]. Следующая итерация CYCLE [имя]

5) Цикл с предусловием. DO WHILE (логическое –выражение)

блок\_действий (операторы)

END DO

6) Операторы I/O. Достаточно сложный оператор - FORMAT. Можно использовать по умолчанию

READ (\*,\*) имя\_переменной ; WRITE (\*,\*) имя\_переменной ; WRITE(\*,'(1x,A\$)') 'Input x='

7) Безусловный оператор перехода. GO TO метка

8) DATA задает начальное значение переменным. DATA список\_объектов/список\_значений/[,...]

# СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ

Программа на Фортране состоит из главной программы main и, возможно, нескольких подпрограмм и модулей (Фортран 90).

В Фортране выделены три вида независимых программных компонент: *главная программа, внешняя подпрограмма и модуль.*

*Главная* PROGRAM имя\_программы

*Внешние подпрограммы:*

а) функциями типа FUNCTION имя

б) процедурами типа SUBROUTINE имя

*Модуль:* MODULE имя

Пример написания программы в фиксированном формате на Фортран 77.

```
C      Simple example
      PROGRAM SUMMING
      SUM=0
      DO I=1,20
          SUM=SUM+I
      END DO
      WRITE(*,*) 'SUM=', SUM
      END
```

# Порядок операторов

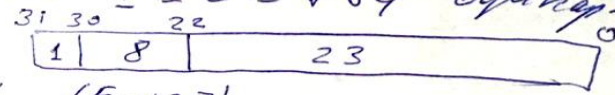
Заголовок: операторы PROGRAM, SUBROUTINE, FUNCTION, MODULE		
Операторы USE		
Операторы FORMAT	Оператор IMPLICIT NONE	
	Операторы PARAMETER и DATA	Операторы IMPLICIT
		Операторы описания: определения производных типов, интерфейсные блоки, операторы описания типа
	Исполняемые операторы	
Оператор CONTAINS		
Внутренние или модульные подпрограммы		
Оператор END		

# Правила записи арифметических выражений

- 1) Знак умножения опускать нельзя ~~AB~~  $A * B$
- 2) Запись двух следующих друг за другом операций ~~A/-B~~  $A / (-B)$
- 3) Вычисления не выходят за область значений целых и вещественных величин.
- 4) Результат деления двух операндов целого типа является целое частное  $17/5=3$  ;  $1/5=0$  (выход -  $1.0/5=0.2$ )
- 5) Операция возведения в степень выполняется по-разному :
  - Если показатель целый – то возведение в степень выполняется как многократное умножение;
  - Если показатель вещественного типа – то возведение в степень выполняется по эквивалентной формуле  $x^y = e^{y \ln x}$ .
  - Поэтому необходимо учитывать следующее:
    - а)  $0^0$  - не определено;  $0^{-5} = (\frac{1}{0})^5$  - возникает ошибка деления на ноль
    - б) отрицательную величину вещественного типа допускается возводить только в целую степень
      - $-3.1^{**}5$  - можно
      - $-3.1^{**}5.0$  – нельзя ( т.к. компьютер будет вычислять  $e^{5 \ln(-3.1)}$  - ошибка «вычисление логарифма отрицательного числа)
    - в) комплексную константу можно возводить только в целую степень
- 6) Арифметические операции выполняются над операндами одного и того же типа, который становится так же типом результата операции (при разном типе затрачивается дополнительное время на приведение величин к одному типу)
- 7) Важный вопрос потеря точности при выполнении арифметических операций.
- 8) Избегать сравнения на равенство для вещественных чисел ~~A.EQ.B~~  $A - B .LE .EPSILON$



Формула для получения десятичного числа из числа IEEE 754 одинарной точности.



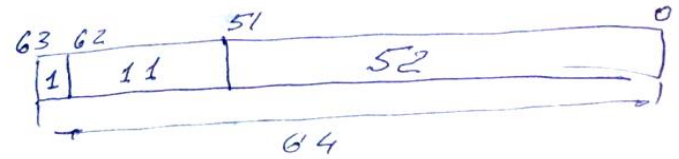
$$F = (-1)^S \cdot 2^{(E-127)} \cdot \left(1 + \frac{M}{2^{23}}\right)$$

- S - бит знака (31-й бит)
- E - смещенная экспонента (30-23 бита)
- M - остаток от мантиссы (22-0 бит)
- F - десятичное число.

(у нормализованной двоичной мантиссы первый бит всегда равен 1, так как число лежит в диапазоне  $1 \leq M < 2$ )  
 эту "1" нет смысла записывать в оставшиеся 23 бита, поэтому записываем остаток от мантиссы!

Формат числа двойной точности

$$F = (-1)^S \cdot 2^{(E-1023)} \cdot \left(1 + \frac{M}{2^{52}}\right)$$



Среди форматов IEEE 754, имеются:  
(есть и другие)

- формат с простой точностью — 32-разрядный формат, 24 разряда мантиссы и знаку  
8 разрядов для порядка (смещение = 127)
- формат с двойной точностью — 64-разрядное число,  
53 разряда отводится мантиссе и знаку  
11 — порядку (смещение = 1023)

Нужно представить как ?  
выполнить арифметические операции с вещ. числами

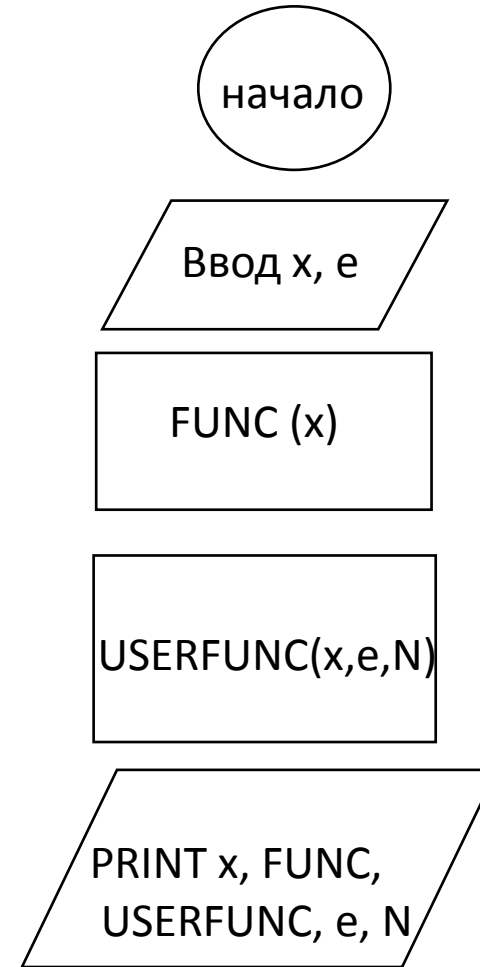
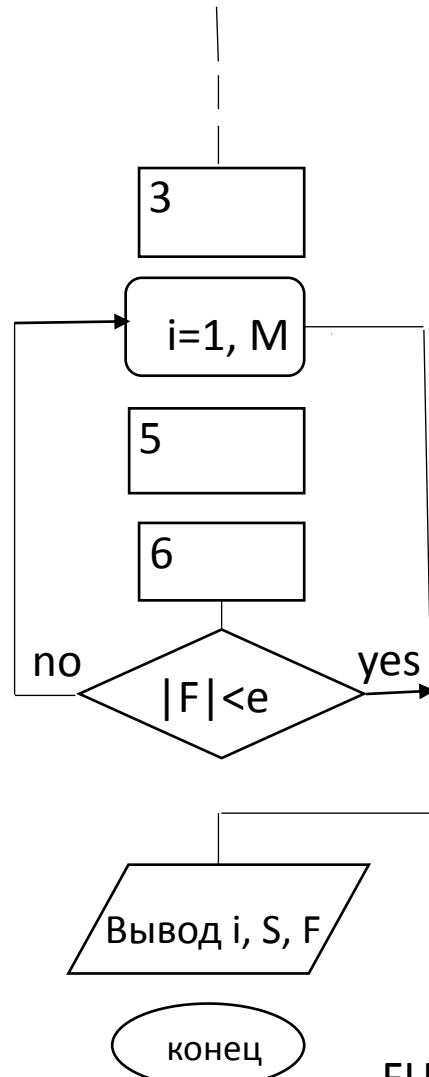
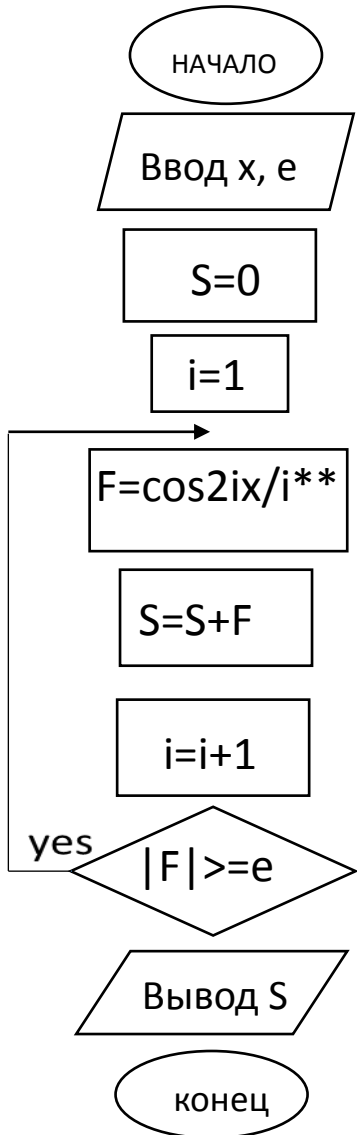
- 1) числа зачисляются в спец. регистры Архит-Логик устро (ALU) с/б/с.
- 2) числа нормализуются.
- 3) при (+/-) вначале производится выравнивание порядков
  - а) у числа с меньшим порядком мантисса сдвигается вправо на кол-во разрядов, равное разности порядков обоих операндов.
  - б) разряды с равным весом будут расположены в соответствующих разрядах регистра.
  - в) потом мантиссой +/-, а порядок уменьшается только если необходимо нормализовать результат операции.
- 4) при ( $*$ ) — порядок слабывается; мантиссы перемножаются.
- 5) при ( $/$ ) — порядок вычитается; мантисса делимого делится на мантиссу делителя.

При необходимости результат нормализуется.

Деление для компьютеров → самая сложная арифметическая операция.

# Итерационные циклы

$$S = \cos 2x + \cos 4x/4 + \cos 6x/9 + \dots = \sum \cos 2ix/i^{**}$$



FUNCTION имя ф-ции (M, eps)

1)

$$\frac{\pi^4}{96} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{1}{(2k+1)^4}$$

Рекуррентная формула для нахождения  $\pi$  с погрешностью EPS1

2)

Для заданного  $X$  вычислить значение функции  $y=x(\pi-x)$ , используя равенство

$$x(\pi - x) = \frac{\pi^2}{6} - \sum_{k=1}^{\infty} \frac{\cos 2kx}{k^2}$$

с погрешностью EPS2

3)  $\exp(x)$ ; 4)  $\sin x$ ; 5)  $\cos x$ ; 6)  $\ln(1+x)$ ; 7)  $\operatorname{arctg} x$ ; 8)  $\operatorname{sh} x$ ; 9)  $\operatorname{ch} x$ ; 10)  $\ln(1-x)$ ; 11)  $1/(1+x)$ ; 12)  $1/(1-x)$ ; 13)  $\ln(1+x)/(1-x)$ ;